|  |  |
| --- | --- |
| **Termo de Abertura** | |
| Projeto: Bolão Copa do Mundo 2018. | |
| Necessidades de Negócio do Projeto (Justificativa) | |
| Atualmente, a tecnologia está presente diariamente no cotidiano humano e quando ligada à precisão de agilidade e facilidade nas tarefas do dia a dia, tê-la como opção, torna-se algo prioritário.  Tendo isso em mente, nada melhor do que digitalizar uma diversão que ocorre durante eventos esportivos, como o bolão. Dessa forma, é possível facilitar a integração de grupos de amigos, por exemplo, que desejam realizar um bolão, independentemente da localização de cada integrante.  Isto posto, as apostas são registradas de forma mais formalizada, garantindo sua confiabilidade junto a uma notória melhoria do gerenciamento do bolão, já que se torna possível controlar o tempo limite para apostar e manter a quantidade unitária de aposta para cada membro, impedindo casos de injustiça ou descumprimento de regras. | |
| Objetivos do Projeto | |
| São objetivos do projeto:   * Implementar uma aplicação móvel distribuída de um bolão da copa do mundo 2018; * Elaborar 100% da documentação solicitada; | |
| Descrição do Escopo (resumo) | |
| O escopo do projeto consiste em entregar um sistema, com documentação prevista pelo patrocinador, para gerenciar grupos de bolão de apostas para a copa do mundo de 2018. O sistema deve permitir o cadastro de usuários, oferecendo o serviço de criação e gerenciamento de grupos para realização de bolões, a realização de apostas por jogo ou rodada da copa do mundo, o ranqueamento dos membros dos grupos e a visualização dos resultados dos jogos. | |
| Entregas | |
| As entregas do projeto são:   * Sistema distribuído com todos os requisitos implementados em ordem de prioridade. * Ambiente de gerência de documentação implementado. * Documentação completa sobre o sistema distribuídos, sendo essa inicialmente composta por:   + Termo de abertura do projeto;   + Registro das partes interessadas;   + Documento de arquitetura de software;   + Estrutura analítica do projeto;   + Plano de todas as Sprints do projeto, mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas. | |
| Requisitos | |
| São considerados como requisitos funcionais do produto:   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ID | Descrição do Requisito | Prioridade | Complexidade | | [RF01] | O sistema irá prover aos usuários a relação dos futuros jogos, previamente cadastrados, para a realização do bolão. | Alta | Baixa | | [RF02] | O sistema irá prover aos usuários um tempo máximo para a realização de palpites dos placares em cada jogo. | Média | Baixa | | [RF03] | O sistema irá prover aos usuários a especificação das pontuações para cada tipo de acerto nas seguintes situações:   * Acertando o placar exato; * Acertando o vencedor e o número de gols de um dos times; * Em caso de empate ou acertando apenas o vencedor e não acertando nenhum dos placares; * Acertando apenas o número de gols de um dos times; * Nenhum tipo de acerto. | Média | Baixa | | [RF04] | O sistema deve permitir o cadastro individual de cada usuário para utilizá-lo. | Alta | Média | | [RF05] | O sistema deve permitir aos usuários a criação de grupos de bolões. | Alta | Alta | | [RF06] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a realização de convites para a integração de membros. | Alta | Alta | | [RF07] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a possibilidade de banir um integrante do grupo, caso seja necessário. | Alta | Alta | | [RF08] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a realização de aprovações de usuários interessados a integrar ao grupo. | Alta | Alta | | [RF09] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a definir a quantidade de ganhadores a cada partida e durante todo o bolão. | Alta | Alta | | [RF10] | O sistema deve permitir ao usuário líder de um grupo de bolão a especificar a premiação dos ganhadores a cada partida e durante todo o bolão. | Alta | Alta | | [RF11] | O sistema deve permitir aos usuários integrantes de um grupo de bolão a realizar palpites referentes aos placares de cada partida. | Alta | Média | | [RF12] | O sistema deve ser capaz de emitir relatórios de ranking do bolão de acordo com as pontuações finais dos participantes. | Baixa | Baixa | | [RF13] | O sistema deve ser capaz de emitir relatórios de ranking de cada partida de acordo com as pontuações finais dos participantes. | Baixa | Baixa | | [RF14] | O sistema irá prover aos usuários relatórios com os resultados oficiais de cada partida. | Baixa | Baixa |   São considerados como requisitos não funcionais do produto:   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | ID | Descrição do Requisito | Prioridade | Complexidade | | [RNF01] | O sistema deve operar nos idiomas: inglês, português e espanhol (internacionalização) | Alta | Baixa | | [RNF02] | Os aplicativos devem se integrar com redes sociais | Alta | Alta | | [RNF03] | Os grupos devem planejar testes de desempenho e carga | Alta | ? | | [RNF04] | A aplicação deve ser desenvolvida para mobile (Android) e web. | Alta | Alta | | [RNF05] | Dados devem ser armazenados em banco de dados. | Alta | Média | | |
| Equipe do Projeto | |
| Nome do membro da equipe | Papel / Responsabilidades |
| Membro da equipe | Realizar o levantamento de requisitos, documentação, planejamento das sprints, desenvolvimento da arquitetura do projeto, implementação do projeto, validação dos requisitos, teste e apresentação do projeto aos patrocinadores. |
| Riscos iniciais | |
| * Atrasos e ou baixa qualidade nas entregas em função da pouca experiência da equipe. * O cancelamento da copa do mundo. | |
| Cronograma de marcos sumarizados | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Data** | **Marco** | **Entregas** | | 08/03 | Definição do Escopo | Termo de Abertura do Projeto  Registro das Partes Interessadas | | 22/03 | Sprint 0 | Documento de Arquitetura de Software (versão inicial)  Ambiente de gerência de configuração implementado. | | 05/04 | Sprint 1 | Documento de arquitetura atualizado  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Plano da Sprint (ou análogo em outra ferramenta) mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas  Estrutura Analítica do Projeto | | 19/04 | Sprint 2 | Documento de arquitetura atualizado  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Plano da Sprint (ou análogo em outra ferramenta) mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas | | 03/05 | Sprint 3 | Documento de arquitetura atualizado  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Plano da Sprint (ou análogo em outra ferramenta) mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas | | 17/05 | Sprint 4 | Documento de arquitetura atualizado  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Plano da Sprint (ou análogo em outra ferramenta) mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas | | 07/06 | Sprint 5 | Documento de arquitetura atualizado  Release do software com as histórias priorizadas implementadas  Plano da Sprint (ou análogo em outra ferramenta) mostrando divisão, alocação e gerenciamento das tarefas | | 14/06 | Apresentação do TIS / Auto avaliação | Apresentação do TIS / Auto avaliação | | |